



DEEP SILVER

PRESSE INFORMATION

Planegg, August 2008

Bei Rückfragen wenden Sie sich bitte an

Koch Media GmbH
Lochamerstr. 9
82152 Planegg/München

Michael Zolna
Tel: +49 89 24245-148
Fax: +49 89 24245-3 148
m.zolna@kochmedia.com



Deep Silver launcht erstes eigenentwickeltes MMO

Paradise City öffnet Tore für Getleman Diebe und High Society Ladies

7Million spielt in einer detailliert gestalteten 3D-Welt in einem modernen Setting, das viele Parallelen zur echten Welt aufweist. Trotz allem soll 7Million kein exaktes Spiegelbild der realen Welt werden, um Spielern genug Freiraum für Fantasie und freie Entfaltung zu ermöglichen. Der Titel wird zu einer willkommenen Abwechslung im MMO-Bereich darstellen, da es nicht im typischen Fantasy- oder Science-Fiction-Genre angesiedelt ist und auch beim Gameplay mit neuen Ansätzen punkten kann. Auch Spieler mit weniger Zeit werden sich schnell zurechtfinden, ohne dabei auf Spielspaß und Interaktion mit vielen anderen Spielern verzichten zu müssen.

Features:

- neuartige virtuelle Welten aus Deutschland und Österreich
- kompakte, leicht zu bedienende Spielwelt mit erheblichem Socializing Anteil
- 7Million liefert den Reiz des Verbotenen ohne kriminelle Intention
- Networking Aspekt steht im Vordergrund (Socializing, Chat-Funktion, Customizing)
- kinderleichter Spieleinstieg, kostenloses und damit risikofreies Spiel

- freundliches, urbanes und stylisches Setting

7Million wird entwickelt von Team Vienna und produziert von Cliffhanger Productions. Als möglicher Veröffentlichungszeitraum wird das 1. Quartal 2009 angestrebt.

Über Deep Silver

Deep Silver entwickelt und vermarktet interaktive Games für alle Plattformen. Mit dem Label Deep Silver sollen alle Computer- und Videospiele mit Freude und Leidenschaft für fesselndes Gaming in modernen Spielwelten begeistert werden. In Zusammenarbeit mit seinen Partnern stellt Deep Silver unter der Prämisse von maximalem Erfolg bei höchster Qualität den Kunden und seine Wünsche in den Mittelpunkt. Deep Silver-Produkte sprechen Profis wie Einsteiger, Kinder wie Erwachsene gleichermaßen an.

Seit 2003 veröffentlichte Deep Silver rund 40 Spiele, darunter das erfolgreichste Adventure 2006 Geheime Tungska, den Bestseller ANNO 1701 (Co-Publishing mit Sunflowers), das knifflige SZ-Wissen Kreuzworträtsel DS, die Pferde-Simulation Horse Life DS und das Fußball-MMO World of Soccer Online. In Entwicklung sind darüber hinaus Warhammer® – Battle March™ (Kooperation mit Namco Bandai), das Action-Rollenspiel Sacred 2: Fallen Angel (Kooperation mit Ascaron), S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky, der düstere Tschernobyl-Shooter auf PC, und das neue Spiel des Piranha-Bytes-Teams. Seit 2007 besitzt Deep Silver auch das eigene Entwickler-Studio Deep Silver Vienna. Mehr Infos unter www.deepsilver.com

Koch Media ist ein führender Produzent und Vermarkter von digitalen Entertainment-Produkten (Software, Games und DVD-Filme). Die eigenen Verkaufsaktivitäten, die Vermarktung sowie die Distribution erstrecken sich dabei über ganz Europa. Mit zahlreichen Herstellern von Software und Games bestehen strategische Kooperationen: Ascaron, Braingame, D3P, G-Data, Gamelife, Kaspersky Lab, Lexware, Namco Bandai, Pinnacle, Square Enix, Sony Online Entertainment, System3 usw. Koch Media mit Hauptsitz in Planegg bei München besitzt Geschäftsstellen in Deutschland, England, Frankreich, Österreich, Schweiz, Italien, Spanien und den USA. www.kochmedia.com

Über Team Vienna:

Team Vienna ist ein 2006 von Veteranen der Games Industrie gegründetes Entwicklungsstudio. Das Kernteam um Markus Hajek, Kaweh Kazemi, Peter Pisarik und Erik Pojar hat bereits bei Rockstar Games erfolgreich an Titeln wie der Max Payne Serie, The Clou! und GTA-Doublepack zusammen gearbeitet. Team Vienna ist ein Garant für Zeit- und Budget-gerechte Erstellung von Titeln mit höchstem Qualitätsanspruch und besitzt eine breite, internationale Erfahrung auf allen gängigen Plattformen. Weitere Informationen unter www.teamvienna.at

Über Cliffhanger Productions:

Cliffhanger Productions ist eine unabhängige Produktionsfirma für Computer- und Videospiele. Im Jahr 2005 von Michael Paeck und Jan Wagner - beide Spezialisten mit langjähriger Industrieerfahrung - gegründet, bietet Cliffhanger Productions Publishern, Entwicklern, Lizenzhaltern und interessierten Investoren mit Hilfe seines globalen Netzwerks an Entwicklern und Outsourcern eine Bandbreite von Dienstleistungen an, die von Beratungstätigkeiten bis zur vollständigen Produktion und Vermarktung von Spielen reichen. Cliffhanger Productions war beteiligt an international erfolgreichen Titeln wie SpellForce2 und Gothic3 und unterhält Büros in Deutschland und Österreich. Mehr Informationen unter www.cliffhanger-productions.com